Название игры: honey bunny

Жанр: 2D платформер

Цель: убить босса в конце уровня (открыть новый бонус) убить главного босса (пока)

Сценарий:

1.Создать карту уровня

2.Добавит перса

3.Осуществить передвижение

4.Добавит врагов

5.Сделать анимацию

6.Сделать взаимодействие с врагами

7.Осуществить подбор бонусов и оружия

9. Осуществить переход на другой уровень

10.Сделать дизайн меню